

## Procedimiento para editar vídeos con OpenShot en TICO:

### ANTES DE EMPEZAR A EDITAR EN OPENSHOT:

(Reducir el tamaño de los vídeos y fotografías para permitir que podamos editar el vídeo en los ordenadores de que disponemos sin que se bloquee el programa, trabajar a resoluciones más altas requiere tener ordenadores más potentes que los que tenemos).

- **REDUCIR** el tamaño de los vídeos originales a **1280 x 720 píxeles (16/9)** , **25 fps** y **1 segundo de vídeo no debería ocupar más de 1 Mb** en formato **mp4**. (Format Factory).
- **REDUCIR** el tamaño de las fotos a **1280 x 720 píxeles y 72 ppp**. Cada foto no debería ocupar más de 200 kb. (GIMP).
- Antes de empezar a trabajar con Openshot colocar **todos los archivos (vídeos, fotografías, sonidos) en la misma carpeta en el disco de datos tu ordenador**. No cambiar los archivos de carpeta mientras que se está trabajando con el proyecto.
- Evitar poner nombres muy largos a los archivos que se van a utilizar.

### EDITANDO EL VÍDEO CON OPENSHOT

- Ajustar preferencias: perfil.  
    Editar – preferencias – perfiles – perfil predeterminado: **1280 x 720 (16/9) PAL**.
- Guardar el proyecto con un nombre en el disco de datos.
- Editar la película.

### GENERAR LA PELÍCULA:

Guardar todos los cambios antes de empezar a hacer la película final.

Archivo – Exportar vídeo...y ajustar el perfil de salida: **1280 x 720 (16/9) PAL**.

**Tasa de bits / Calidad (Mb/s)**. Ajustando este parámetro podemos ajustar el tamaño del vídeo. Cuanto mayor sea la velocidad de datos mejor será la calidad pero más grande es el archivo.

El tiempo que tarda en generarse la película dependerá de los efectos, transiciones y de los formatos de las películas originales y del perfil de salida de nuestro vídeo. Cuanto más parecido sea el perfil de nuestros archivos originales al de salida más rápido se generará la película.